

Vorteile des Systems

- Die Schüler müssen für den Einkauf einer Zwischenverpflegung nicht ständig Bargeld mit sich führen
- Die Eltern können die Verwendung des für die Verpflegung vorgesehenen Geldes jederzeit nachverfolgen
- Bestehende persönliche Ermäßigungsregelungen sind nur so durchführbar und für Dritte nicht sichtbar und erkennbar
- Die Stadt ist in der Lage, unmittelbar eine Abrechnung mit der bewilligenden Stelle für das „Bildung- und Teilhabepaket“ zu erstellen
- Durch den geringeren Aufwand beim Caterer und der Stadt können auch die Speisen und Getränke der Zwischenverpflegung im Bistro im bargeldlosen Verfahren kostengünstiger als beim Barverkauf angeboten werden
- Bei der Mittagsverpflegung sind Barzahlungen selbstverständlich weiterhin möglich. Eine Reduzierung des Preises im Rahmen des „Bildung- und Teilhabepakets“ ist bei Barzahlung jedoch nicht möglich

Für weitere Rückfragen stehen Ihnen die Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter im Fachbereich Schule und Sport gerne zur Verfügung.

Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter im Fachbereich Schule und Sport

Frau Meßerschmidt, Tel. 50 18 21
Frau Sobek, Tel. 50 18 33
Herr Deutscher, Tel. 50 18 17

Internetadressen :

www.schulmensa.net/recklinghausen
oder
www.recklinghausen.de/recklinghausen

Mittagsverpflegung in den Schulen der Stadt Recklinghausen

Stadt Recklinghausen
Fachbereich Schule und Sport
Friedrich-Ebert-Str. 40
45659 Recklinghausen

Information zum Abrechnungssystem

Die Stadt Recklinghausen führte im Frühjahr 2006 in Kooperation mit Sparkassen und Banken ein neu konzipiertes bargeldloses Bestell- und Abrechnungssystem für die Mittagsverpflegung an den Recklinghäuser Schulen ein. Dieses neue System beinhaltet ein hohes Maß an Benutzerfreundlichkeit und Transparenz für Schüler, Eltern, Schulen und den beauftragten Caterer.

Seit Ende des Jahres 2010 kann dieses System auch für den individuellen Einkauf einer Zwischenverpflegung in den Bistros genutzt werden.

Kurzbeschreibung des Systems

- Partner im System sind Eltern und Schüler, Schulen, Banken und die Stadt Recklinghausen
- Die Stadt nutzt eine Software auf einem über das Internet erreichbaren zentralen Server
- Für die Schüler ist die Nutzung einer GeldKarte zur Teilnahme an dem System erforderlich
- Die Karte dient allein zur Identifikation, um die Daten im System individuell und persönlich zuordnen zu können
- Viele Sparkassen und Banken stellen eine solche Karte bei Einrichtung eines sog. Taschengeldkontos kostenlos zur Verfügung
- Auf dem Konto des Schülers muss sich **kein** Geld befinden, so dass weder das Konto noch die GeldKarte bei Verlust oder gar Diebstahl gefährdet ist
- Nach Ausstellung der GeldKarte durch die Sparkassen und Banken muss lediglich die Kartenummer bei der Stadt Recklinghausen, Fachbereich Schule und Sport registriert werden
- Die Stadt pflegt diese Daten in die Software des Systems ein. Dabei können im System individuell Ermäßigungsregelungen (z. B. Teilnahme am Bildungs- und Teilhabepaket) hinterlegt werden
- Die Stadt Recklinghausen hat ein gesondertes Konto für die Kosten der Verpflegung eingerichtet (**Konto-Nr. 110 238 92 bei der Sparkasse Vest. Recklinghausen, BLZ: 426 501 50**)
- Die Eltern zahlen einen selbstbestimmten Betrag auf das genannte Konto ein
- Die Sparkasse übermittelt allein die Information über den eingezahlten Betrag an das System. Dort werden sie an Hand der registrierten Kartenummer personenbezogen zugeordnet
- Der Caterer veröffentlicht seine Speisepläne als auch das Bistro-Angebot im Internet. Die Schüler und Eltern können sich somit über das Internet vorab über das Angebot an den folgenden Tagen informieren
- Bei Abholung der Mittagsmahlzeit oder beim Einkauf im Bistro identifizieren sich die Schüler mit ihrer Bankkarte an der Kasse an einem Karten-Lesegerät
- Gleichzeitig erfolgt im System eine Verrechnung mit dem aktuellen Guthaben des Schülers. Dabei werden die voreingestellten Ermäßigungsregelungen unmittelbar angewandt
- Ebenfalls über das Internet können Schüler und Eltern den aktuellen Kontostand einsehen und die getätigten Einkäufe nach verfolgen